

Utilisation du Clavier LCD ProSeries



Armer (AWAY)



+ Code Utilisateur (ou présenter Badge)

Lancement du délai de sortie avec bips au clavier, s'accéléralant pendant les 10 dernières secondes. Tous les détecteurs de la partition à laquelle le clavier est rattaché sont activés (volumétriques et périmétriques). En cas d'utilisation d'un badge, présenter celui-ci devant le bas du clavier. Selon la configuration, le code/badge peut ne pas être nécessaire (armement rapide).

Armer mode Nuit (NIGHT)



+ Code Utilisateur (ou présenter Badge)

Lancement du délai de sortie sans bips au clavier. Tous les détecteurs périmétriques (portes/fenêtres) de la partition à laquelle le clavier est rattaché sont activés. Seuls les détecteurs volumétriques (à infrarouge passif) dont l'option "Armé en mode nuit" est sélectionnée sont activés. Selon la configuration, le code/badge peut ne pas être nécessaire (armement rapide).

Armer le périmètre (HOME)



+ Code Utilisateur (ou présenter Badge)

Lancement du délai de sortie sans bips au clavier. Tous les détecteurs périmétriques (porte/fenêtres) de la partition à laquelle le clavier est rattaché sont activés. Aucun détecteur volumétrique (à infrarouge passif), y compris ceux dont l'option "Armé en mode nuit" est sélectionnée n'est activé. Selon la configuration, le code/badge peut ne pas être nécessaire (armement rapide).

Désarmer/Stopper la sirène

Code Utilisateur (ou présenter Badge)

Désarmement du système et arrêt des sirènes/bips en cas d'alarme déclenchée. Une seconde séquence de désarmement sera nécessaire en cas d'alarme déclenchée pour l'effacer avant de pouvoir armer le système à nouveau. Le désarmement du système dans le délai réglé par votre installateur annule l'alerte vers le centre de télésurveillance (30s par défaut).

Armer le périmètre sans temporisation d'entrée



+ Code Utilisateur (ou présenter Badge)



Tous les détecteurs périmétriques (porte et fenêtres) de la partition à laquelle le clavier est rattaché sont activés à l'issue de la temporisation de sortie. Pour tous les détecteurs, le déclenchement à l'entrée sera alors immédiat. Aucun détecteur volumétrique (à infrarouge passif), y compris ceux dont l'option "Armé en mode nuit" est sélectionnée n'est activé.

Activer/désactiver le **carillon**

★ READY + **Code Utilisateur (ou présenter Badge)** 9 CHIME 1 OFF

Active le carillon dans la partition (3 bips sur le clavier/sirène) en cas d'ouverture d'un détecteur périmétrique ou autre.

Le paramétrage du mode carillon doit être activé dans la configuration du ou des périphériques concernés.

★ READY + **Code Utilisateur (ou présenter Badge)** 9 CHIME 0 #

Désactive le carillon dans la partition.

Vérifier les détecteurs en défaut/ouverts

★ READY

Affiche les détecteurs en défaut (portes ou fenêtres équipées d'un détecteur et laissées ouvertes) lorsque le système est désarmé.

Si aucun défaut n'est présent, le message "prêt à armer" s'affiche.

Contrôler une autre **partition**

★ READY + **Code Utilisateur** 2 SELECT X

Permet de commander temporairement une autre partition à partir du clavier. **X** représente le N° de la partition de 1 à 4.

0 permet le retour à la partition pour laquelle le clavier est programmé.

Le clavier ne peut être basculé que sur une partition existante programmée.

Sans action sur le clavier pendant 30 secondes, il rebascule automatiquement sur sa partition programmée.

Changer le code Maître

★ READY + **Code Maître** 8 CODE 0 # 2 SELECT **Nouveau Code** **Nouveau Code**

Permet de changer le code maître (utilisateur 02) à partir du clavier. Code à 4 ou 6 chiffres selon la programmation du clavier. Le nouveau code doit être entré 2 fois de suite. Une série de 2 bips confirmera la prise en compte du nouveau code.

Ajouter ou changer un code utilisateur

★ READY + **Code Maître** 8 CODE XX 1 OFF **Code**

Permet de créer ou changer un code utilisateur à partir du clavier. Code à 4 ou 6 chiffres selon la programmation du clavier. **XX** est le numéro d'utilisateur à 2 chiffres (de 03 à 96).

Une série de 2 bips confirmera que l'ajout du code utilisateur a été effectué avec succès. Si le numéro d'utilisateur est déjà attribué, son code est remplacé.

02 est le numéro du code utilisateur "maître" qui peut être également modifié (voir rubrique : Changer le code Maître).

Pour créer un utilisateur/code dans une autre partition, sélectionner "contrôle de la partition" avant de créer le code.

Désactiver un utilisateur

★ READY + **Code Maître** 8 CODE **XX** 0 # 0 #

Efface un utilisateur du système.

Le numéro d'utilisateur, le code et le(s) badge(s) associés seront effacés.

XX est le numéro d'utilisateur à 2 chiffres (de 03 à 96).

02 est le numéro du code utilisateur "maître", mais celui-ci ne peut pas être désactivé.

La télécommande sans fil associée à l'utilisateur ne sera plus opérationnelle.

Tester les détecteurs

★ READY + **Code Utilisateur** 5 TEST 1 OFF

Déclencher le détecteur. Le clavier émet 3 bips confirmant le bon fonctionnement. La zone déclenchée s'affiche sur le clavier LCD. Répéter l'opération pour chaque détecteur. Pour les volumétriques, attendre au moins 3mn entre 2 détections. Une information est transmise au centre de télésurveillance au début et à la fin du mode test.

A noter : l'installateur peut utiliser son code à la place du code utilisateur. Dans ce cas, les alarmes seront envoyées au centre de télésurveillance lors des tests (si votre système est télésurveillé).

Pour sortir du mode test, désarmez ou :

★ READY + **Code Utilisateur** 5 TEST 0 #

Exclure/inclure un détecteur

★ READY + **Code Utilisateur** 6 BYPASS 1 OFF **XXX**

Exclusion: Permet de forcer l'armement du système lorsqu'un détecteur est en défaut en l'excluant manuellement.

XXX est le numéro du détecteur en défaut (ex : 001).

L'exclusion peut être automatique selon la configuration réalisée par votre installateur.

Utiliser la procédure suivante pour ré-inclure le détecteur.

★ READY + **Code Utilisateur** 6 BYPASS 0 # **XXX**

Déclencher une alerte



Cette fonction alerte le centre de télésurveillance avec un message spécifique selon la touche sélectionnée et déclenche une alerte sonore locale (voir ci-dessous).

Appuyer sur le bouton (!) puis sur l'un des 3 boutons à droite.

- Feu : des séries de 3 bips sur claviers/sirènes.
- Police : alerte sonore ou silencieuse selon configuration.
- Médicale : alerte sonore sur claviers.

Ajouter un **badge** utilisateur



Permet d'attribuer un badge à un utilisateur à partir du clavier. **XX** est le numéro d'utilisateur à 2 chiffres. Une série de 2 bips sur le clavier confirmera que l'ajout du badge utilisateur a été effectué avec succès. Si le numéro d'utilisateur est déjà utilisé, son badge est remplacé.

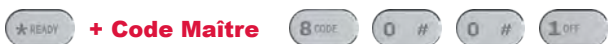
On ne peut pas attribuer un badge un numéro d'utilisateur inexistant. Dans ce cas une série de 4 bips sur le clavier confirmera que l'ajout du badge a échoué.

Désactiver un **badge** utilisateur



Désactive le badge affecté à l'utilisateur. **XX** est le numéro d'utilisateur à 2 chiffres (de 03 à 96).

Activer la **configuration à distance**



Active la configuration à distance pour autoriser votre installateur à effectuer un diagnostic et/ou de modifier les paramètres votre système à distance. Ceci permet une intervention plus rapide et économique. La configuration à distance n'est possible que si le système est désarmé.

Désactiver la **configuration à distance**



Désactive la configuration à distance. Votre installateur ne peut plus modifier les paramètres de votre système ni effectuer un diagnostic à distance. Une intervention est nécessaire sur site en cas d'incident.

Activer/Désactiver le **mode maintenance**



Cette fonction active le mode maintenance **pour 30mn**. Durant cette période, vous pouvez remplacer les piles des périphériques sans transmettre l'information de leur ouverture au centre de télésurveillance (Autoprotection). Ce mode vous permet également d'initier le changement de la configuration WiFi de la centrale ProBOX, suite à un changement de box internet par exemple. Ce changement se fait ensuite à l'aide de l'application Total Connect 2.0 via le menu "Réglage / Changer le réseau Wi-Fi de l'appareil".

Pour quitter le mode maintenance, vous pouvez :

- Attendre la fin des 30mn ou
- Effectuer un désarmement du système ou
- Entrer la séquence suivante



Blocage du clavier

1 Code erroné
Clavier bloqué !

En cas de 5 faux codes successifs ou de touches de chiffres pressées successivement sans code correct plus de 23 fois, tous les claviers de l'installation seront bloqués pendant 5 minutes. Si le système est raccordé à un centre de télésurveillance, une information est envoyée signalant le début et la fin du blocage. Durant cette période de blocage, l'armement/désarmement reste possible via une télécommande ou Total Connect.